

## 趣味历史

## 秦王灭六国

秦王政杀了荆轲，当下就命令大将王翦加紧攻打燕国。燕太子丹带着兵马抵抗，哪里是秦军对手，马上给秦军打得稀里哗啦。燕王喜和太子丹逃到辽东。秦王政又派兵追击，非把太子丹拿住不肯罢休。燕王喜逼得没有办法，只好杀了太子丹，向秦国谢罪求和。

秦王政又向尉缭讨主意。尉缭说：“韩国已经被咱们兼并，赵国只剩下一座代城（今河北蔚县）燕王已逃到辽东，他们都快完了。目前天冷，不如先去收服南方的魏国和楚国。”秦王政听从尉缭的计策，就派王翦的儿子王贲带兵十万人先攻魏国。魏王派人向齐国求救，齐王建没有理他。公元前225年，王贲灭了魏国，把魏王和大臣都拿住，押到咸阳。

接着，秦王政就打算去打楚国。他召集将领们议论了一下，先问青年将领李信，打楚国要多少人马。李信说：“不过二十万吧。”

他又问老将军王翦。王翦回答说：“楚国是个大国，用二十万人去打楚国是不够的。依臣的估计，非六十万不可。”

秦王政很不高兴，说：“王将军老了，怎么这样胆小？我看还是李将军说得对。”就派李信带兵二十万往南方去。

王翦见秦王不听他的意见，就告病回老家去了。

李信带了二十万人马到了楚国，不出王翦所料，打了个大败仗，兵士死伤无数，将领也死了七个，只好逃了回来。

秦王政大怒，把李信革了职，亲自跑到王翦的家乡，请他出来带兵，说：“上回是我错了，没听将军的话。李信果然误事。这回非请将军出马不可。”

王翦说：“大王一定要我带兵，还是非六十万人不可。楚国地广人多，他们要发动一百万人马也不难。我说我们要出兵六十万，还怕不大够呢。再要少，那就不行了。”

秦王政赔笑说：“这回听将军的啦！”就给王翦六十万人马。出兵那天，还亲自到灞上给王翦摆酒送行。”

王翦大军浩浩荡荡向楚国进攻。楚国也出动全国兵力抵抗。

王翦到了前方，要兵士修筑壁垒，不让出战。楚国大将项燕一再挑战，他也不去理睬。

过了一段时间，项燕想：“王翦原来是上这儿驻防的。”他就不怎么把秦国的军队放在心上了。没想到在项燕不防备的时候，秦军突然发起攻势，六十万人马像排山倒海似地冲杀过去。楚国的将士好像在梦里被人家当头一棍子，晕头转向地抵抗了一阵，各自逃



命。楚国的兵马越打越少，地方越失越多。秦军一直打到寿春（今安徽寿县西）俘虏了楚王负刍。

项燕得知楚王被俘的消息，渡过长江，想继续抵抗。王翦造了不少战船，训练了水军，渡江追击。项燕觉得大势已去，叹了口气，拔剑自杀。

王翦灭楚之后，回到咸阳。由他的儿子王贲接替做大将，再去收拾燕国。燕国本来已经十分虚弱，哪里抵挡得住秦军的进攻。公元前222年，王贲灭掉燕国，还攻占了赵国最后留下的代城。

到这时候，剩下的只有一个齐国啦。齐国大臣早已被秦国重金收买过去。齐王建向来是不敢得罪秦国的。每回逢到诸侯向他求救，他总是拒绝。他满以为齐国离秦国远，只要死心塌地听秦国的话，就不用担心秦国的进攻。到了其他五国——被秦国吞掉，他才着急起来。

自从公元前475年进入战国时期起，各诸侯国经过二百五十多年的纷争，终于结束了长期的诸侯割据的局面，建立了一个统一的多民族的封建国家——秦王朝。

来，派兵去守西面的边界。

可是已经晚了。

公元前221年，王贲带了几十万秦兵像泰山压顶一样，从燕国南部直扑临淄。这时候，齐王建才觉得自己势孤力单，可是其他诸侯国已经完了，往哪儿去讨救兵呢？没有几天，秦军就进了临淄，齐王建没说的，投降了。

六国诸侯只想保持自己的地位，彼此之间互相攻打，想拿别国的土地来补偿自己的损失，企图维持小规模割据的局面，给秦国以各个击破的机会。秦国当时不但在政治、经济上和军事上占了优势，更重要的是符合统一的历史趋势，所以在不到十年的时间，把六国一个个灭掉了。

国王便将那问题讲了一遍后，示意让人领小孩到池塘边去看一下。那孩子天真地笑道：“不用去看了，这个问题太容易了。”

国王一听乐了，说：“哦，那你就讲吧。”

孩子眼睛眨了几眨，说：“要看那是怎样的桶。如果桶和水池一般大，那池里就是一桶水；如果桶只有水池的一半大，那池里就有两桶水；如果桶只有水池的三分之一大，那池里就有三桶水，如果……”

“行了，完全对。”国王重赏了这个孩子。

众臣一个个呆若木鸡，自愧弗如。

## 实验台

## 不会湿的纸

实验材料：水盆、水、一次性杯子、纸巾。

## 实验步骤：

1. 在水盆中放入适量水。
2. 将纸巾团成一团，塞入一次性杯子的底部。
3. 将一次性杯子竖直放入水盆中，观察现象。（杯子中的纸并没有被打湿）
4. 将一次性杯子的底部钻一个孔，重复实验，观察现象。（杯子中的纸被水打湿了）

**解密时刻：**空气占据空间，于是当完好的杯子竖直放入水中时，杯子中的纸依然是干燥的，但是当一次性杯子底部钻孔后，产生了空气的流通，于是纸巾就被打湿了。

## 身边的科学

## 我们为什么感觉似曾相识

我们有时会碰到一种奇怪的现象——眼前的场景似曾相识：经过一个地方，好像曾经来过；遇见一个人，好像从前见过；眼前发生的一件事，似乎从前经历过。每个细节都熟悉无比，甚至可以预测到接下来要发生的是什么。但是，实际上，这一切都不可能经历过。

半个多世纪以前，医学界认为只有癫痫病病人因为脑部问题才有可能出现这样的现象，但实际上，这种情况很多人都曾经历过。

调查显示，2/3的成年人至少有过一次“似曾相识”的经历，而且越有想象力的人越可能经历奇特的感受：经常在外旅行的人比长时间留在家的人更容易经历“似曾相识”；另外，受过高等教育的人也比其他人更多经历这种感觉。那么，“似曾相识”的现象是怎样产生的呢？

人们对大脑的了解，为“似曾相识”现象提供了一种比较科学的解释：人们接受了太多的信息而没有注意信息来源。

大脑有强大的信息储存功能，科学家甚至发现人的大脑从来不会忘记什么，所有经历过的事情都在大脑中留下痕迹，只是由于为了减少意识的负担，大多数的信息，尤其是不太重要的信息，都被储存在无意识中了，一般很难提取。

当后来在生活中出现类似场景时，现实的场景就会与无意识中的信息之间出现一种共鸣，这时人会有一种熟悉的感觉，但因为已经忘记了大脑中信息的来源，所以会觉得这种熟悉的感觉很奇怪。

大脑的这些特征会帮我们理解“似曾相识”现象：经常在外旅行的人，走过的地方虽然各有各的不同，但必然会有一些地方的特征有相似之处，也许眼前的桥或路，确实没有到过，但在设计或者环境上和过去有一些类似。而从前的众多信息可能已经被遗忘，那么眼前的这种场景就会唤起奇怪的“似曾相识”的感觉。

因此，“似曾相识”的现象并不神秘。如果它不是太频繁、太强烈地出现，就没有问题，我们可以把它当作我们还没有失去想象力和对生活的好奇心的一个证据。

## 脑筋急转弯

## 水池里的几桶水

从前，某国王有个习惯，每日早上接受大臣朝拜后，便让众臣陪同在宫殿周围散步。一日，来到御花园，众人坐下观景，国王瞧着面前的水池忽然心血来潮，问身边的大臣：“这水池里共有几桶水？”

这个问题问得稀奇古怪，几桶水？谁答得确切？众臣一个个面面相觑。

国王很不高兴，便发旨：“你们回去考虑三天，谁能答出便重赏。”三天过去了，大臣中仍无人能解答得出这个问题。国王觉得很扫兴。

此时，有个大臣诚惶诚恐地伏地奏道：“国

王息怒，我等不才，无法解答您的问题，老臣向国王推荐一人，或许能行。”

国王闻言问：“推荐何人？”那大臣说：“城东门有个孩子很聪明，人人都叫他神童，是不是把他唤来一试？”

国王一听，觉得好笑。堪称安邦治国的栋梁之才也答不出来，小孩行吗？正想摇头，一想又改变了主意，他想试一下那“神童”的才智如何，便下旨召见。

不多时，那位孩子便被领进大殿。他长相伶俐，落落大方，进了皇宫毫无怯意。

国王便将那问题讲了一遍后，示意让人领小孩到池塘边去看一下。那孩子天真地笑道：

“不用去看了，这个问题太容易了。”

国王一听乐了，说：“哦，那你就讲吧。”

孩子眼睛眨了几眨，说：“要看那是怎样的桶。如果桶和水池一般大，那池里就是一桶水；如果桶只有水池的一半大，那池里就有两桶水；如果桶只有水池的三分之一大，那池里就有三桶水，如果……”

“行了，完全对。”国王重赏了这个孩子。

众臣一个个呆若木鸡，自愧弗如。